
CAPCOM®
ロックマン®
アクション
© CAPCOM CO.,LTD 1987,1999
ALL RIGHTS RESERVED
PlayStation

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト『ロックマン』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの『解説書』をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この『解説書』は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。

なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | PocketStation対応 | メモリーカード +13ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 02220

「ロックマン」について

この度は「ロックマン」をお買いあげいただき、ありがとうございました。この「ロックマン」は1987年12月に発売されて以来大人気を博し、シリーズ化され、今なお続くロングランシリーズとなりました。
すでに10年以上の年月が経っていますが、おもしろさの普遍性を伝えるため、小細工なしに忠実に移植しました。当時の懐かしさと色あせぬおもしろさを、子供から大人まで幅広く楽しんでいただけることを信じて…

ロックマンチーム

ゲームをするときは
部屋を明るくして、できるだけ
テレビからはなれて遊んでね!
1時間遊んだら休憩しよう!

ストーリー

ロックマン®

西暦200X年。
科学の進歩によって、人々は工業用の人型ロボットを生み出した。
人型ロボット開発の第一人者であるライト博士の造ったロボット6体が、次々に暴れ出した！ どうやらそのロボットを操っているのは、悪の天才科学者ワイリー博士のようである。
ライト博士は、ワイリー博士の悪の野望を阻止するため、自分の息子のように可愛がっている家庭用ロボット"ロック"を、戦闘用ロボット"ロックマン"に改造したのである…。





行け！ロックマン!! 人間とロボット達が共に平和に暮らせるその日まで！

目（もくじ）次

登場人物紹介

ライト博士
（トーマス・ライト）

ロボット工学の第一人者で、ロックマンの生みの親でもある。人類の平和利用のため、ロボット研究に余念がない。ロックやロールを我が子のようにかわいがっている。



ロックマン
（DRNo.001）



心優しい家庭用ロボットだったロックは、悪の科学者Dr.ワイリーの世界征服の野望を阻止するため、自らライト博士に志願し、戦闘用ロボット「ロックマン」に改造してもらった。

Dr.ワイリー
（アルバート・W・ワイリー）

世界征服をたくらむ悪の科学者。科学者としての才能はあるがローバート工科大学で学友だったライト博士には今一歩届かない。



ロール
（DRNo.002）

ライト博士が造った家庭用お手伝いロボットで、ロックマンの妹にあたる。お掃除と料理が得意な心優しい女の子。



ゲームの始め方 PLAY

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面になります。
方向キーで遊びたいモードを選び、◎ボタンを押してください。



モードについて MODE



最初に選べるモードは以下の通りです。

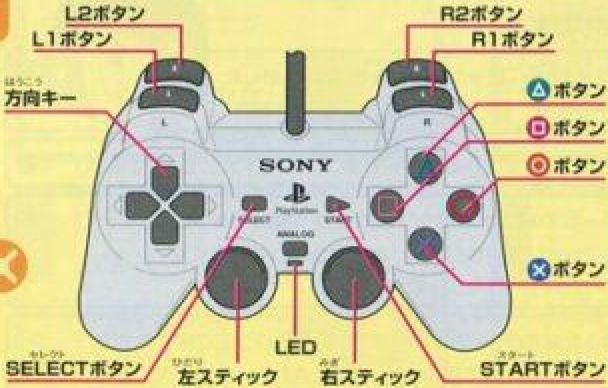
オリジナルモード	オリジナル「ロックマン」を忠実に移植したモードです。(P.12「オリジナルモード」参照)
ナビモード	ヒントが表示されるモードです。(P.12「ナビモード」参照)
オプション	ゲームの難しさやボタンの設定が変更できます。オプション設定のロード、セーブもここでできます。(P.13「オプション」参照)
データベース	戦った敵のデータが見れます。「ポケロク」で育てたボスデータのロードもここで行います。(P.14「データベース」参照)
ポケットステーション	ポケットステーション用ゲーム「ポケロク」のダウンロードを行います。ダウンロードにはポケットステーション本体が必要です。(P.21「ポケロク」参照)
???	ゲームのすすめ具合によって、モードが増えるかも?

コントローラ操作方法

CONTROLLER

このボタン設定は初期設定です。オプションモード、サブメニューにて設定を変更できます。（P.13「オプション」参照）このゲームは1人用です。コントローラをコントローラ端子1に正しく接続してください。

アナログコントローラ



コントローラ



操作はアナログコントローラと同じです。

方向キー

↔ プレイヤー移動。

↕ ハシゴの昇り降り。

その他　カーソルの移動。

SELECTボタン

ゲーム中に押すとポーズ（一時停止）がかかり、サブメニューが開きます。

STARTボタン

ゲーム中に押すとポーズ（一時停止）がかかり、武器選択画面が開きます。

□ボタン

ロックバスター及び特殊武器を発射します。

△ボタン

ロックバスター及び特殊武器を連射します。

×ボタン（キャンセル）

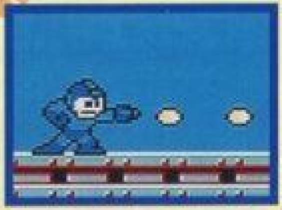
ジャンプします。はしごにつかまっている最中に押すと、落下します。

L1ボタン・R1ボタン

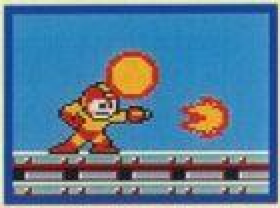
特殊武器をチェンジします。
L1・R1ボタンを同時に押すとノーマルショットに戻ります。

○ボタン（決定）

決定ボタンに使用します。







※ゲーム中、SELECTボタン、STARTボタン、L1ボタン、R1ボタンを同時に押すと、強制的にモードセレクト画面に戻ります。
※LEDの点灯・消灯に関わらず振動します。振動のオン/オフの切り替えは「オプション」、サブメニューの「ボタンの設定」にて変更できます。
※左スティック、右スティックは使用しません。

本ゲームはアナログコントローラの振動のみに対応しており、アナログ入力は対応していません。

ロックマンのアクション

ACTION

基礎編（きそへん）

Basic

ノーマルショット攻撃



□ボタンを押すとロックバスターを発射することができます。
△ボタンで連射することができます。

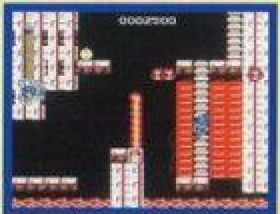


ジャンプ



×ボタンを押すとジャンプできます。
ボタンを押している時間によって、ジャンプする高さを調節できます。

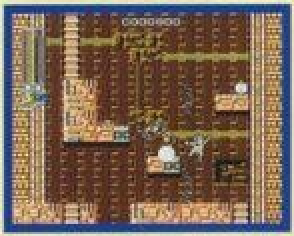
ハシゴの昇り降り



ハシゴのあるところで、方向キー上下を押すと、ハシゴにつかまり、昇り降りができます。
また、ハシゴにつかまっている途中でジャンプボタンを押すと、その場から手をはなして落下します。

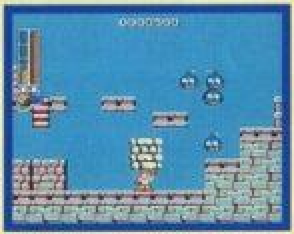
応用編（おうようへん）　Apply

特殊武器攻撃



特殊武器を装備して、Bボタンで装備している特殊武器を使用できます。エネルギーのある分だけ、特殊武器を使用できます。
また、敵やボスには弱点武器が設定されています。
有効な武器を探し出してください。

スーパーアーム



ガッツマンを倒すことにより、特殊武器「スーパーアーム」を入手できます。「スーパーアーム」を装備して、ブロックに接触して、点滅したら、Bボタンを押すことにより、そのブロックをつかんで投げることができます。
（P.18「ガッツマン」参照）

マグネットビーム



特殊武器「マグネットビーム」は足場をつくります。
発射したビームの上にロックマンが乗ることができます。
この武器はアイテムを手に入れることで使用できます。
どこかのステージにあるので必ず見つけだしてください。
（P.11「アイテム」参照）
※この武器で敵にダメージは与えられません。

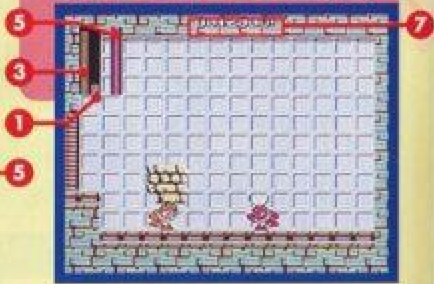
ゲーム画面の見方

GAME SCREEN

ナビモードボス戦



オリジナルモードボス戦



1 ライフエネルギーゲージ
ロックマンの残りエネルギーを表示します。

2 ロックマンの残り人数
ロックマンの残り人数を表示します。

3 武器エネルギーゲージ
現在使用している武器の残りエネルギーを表示します。

4 武器アイコン
特殊武器使用時は武器アイコンと残りエネルギー数を表示します。

5 ボスエネルギーゲージ
ボスの残りエネルギーを表示します。（ボス戦時のみ）

6 ナビマーク
ライト博士からのヒントメッセージが届いている時はこのマークが表示されます。

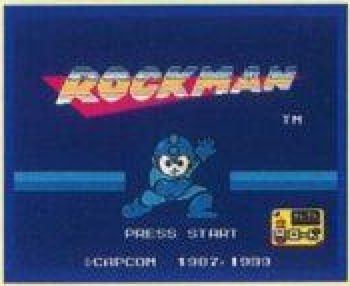
7 スコア
現在のスコアが表示されます。

※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。

ステージセレクト画面の見方 SELECT SCREEN

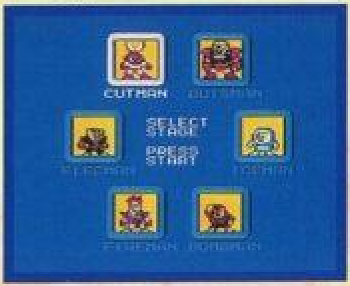
1 ゲームスタート

- オリジナル、ナビモードを選択すると、タイトル画面になります。ここで、STARTボタンを押すとステージ選択画面になります。
- タイトル画面でSELECTボタンを押すと、ゲームデータをロードできます。



2 ステージセレクト画面

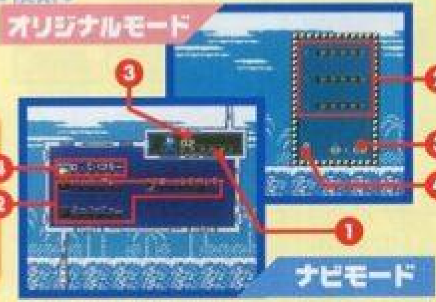
- 方向キーでステージを選択して、STARTボタンか◎ボタンで決定します。
- またステージセレクト画面でセーブアイコンが表示されている時にSELECTボタンを押すことにより、セーブができます。（P.16参照）



最初は6ステージから自由に選択できますが、各ステージの最後にいるボスを倒すと、ステージクリアになり、新しいステージを選択できるようになります。
またボスを倒すと特殊武器が手に入り、ロックマンがパワーアップしていきます。
特殊武器を使いこなして、Dr.ワイリーの野望を阻止してください。

武器選択画面の見方

WEAPON SCREEN



1 ライフエネルギー量

2 持っている特殊武器

方向キーで使用したい武器アイコンを選択します。STARTボタンか◎ボタンを押すと、武器変更してゲーム画面に戻ります。

3 残り人数

4 ロックバスター（ノーマルショット）



1 メッセージウインドウ

ライト博士からのヒントが表示されます。ナビマークが表示さている場合のみ、表示されます。

2 サブメニュー

各メニューを方向キー上下で選択して、◎ボタンで実行します。SELECTボタンで終了します。

3 難易度表示

各項目の説明

「ゲームにもどる」— ゲームを続行します。
「ボタンのせってい」— ボタン設定を行います。（P.13「オプション」参照）
「画面調整」— 画面の位置を調整できます。
「タイトルにもどる」— 各モードのタイトル画面へ戻ります。
「ゲームをやめる」— モードセレクト画面へ戻ります。

アイテム ITEM

ゲーム中で手に入る、ロックマンに役立つアイテムです。
敵を倒すと出現、特定の場所に置いてあるなど様々です。



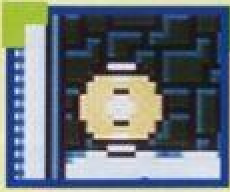
ライフエネルギー(小)

取ったその場で、ロックマンのライフエネルギーを少し回復します。



1UP

取ったその場で、ロックマンの残り人数が1人増えます。



ライフエネルギー(大)

取ったその場で、ロックマンのライフエネルギーを多く回復します。



弥七

取ったその場で、ライフエネルギーと全特殊武器のエネルギーを全回復します。



武器エネルギー(小)

取ったその場で、ロックマンが装備していた武器エネルギーを少し回復します。



マグネットビーム

このアイテムを取ると、特殊武器「マグネットビーム」を入手できます。この武器がないと、最終ステージをクリアできません。



武器エネルギー(大)

取ったその場で、ロックマンが装備していた武器エネルギーを多く回復します。



ボーナスボール

このアイテムを取ると、ステージクリアー時に1個1000点のボーナス点が加算されます。

各モードの解説

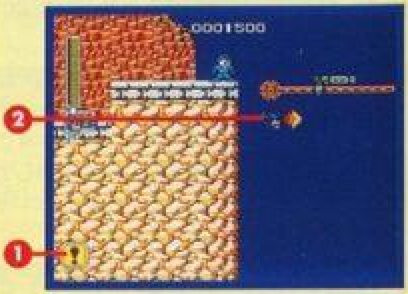
各モードはモードセレクト画面から、選択できます。

「オリジナルモード」



オリジナル「ロックマン」を忠実に移植したモードです。
敵キャラクターがたくさん表示されると、表示がちらつくことがあります。

「ナビモード」





ヒントシステム搭載の親切モードです。
ナビマークが表示されているところでは、ライト博士がヒントを教えてくれます。

1	ナビマーク
2	ビート
3	ライト博士（はかせ）

※ゲーム内容はオリジナルモードと同じです。

オプション

ゲームの各種設定ができます。



1 ゲームのむずかしさ

オリジナル、ナビモードでのゲームの難しさを設定します。
敵の体力、攻撃力、配置が変化します。

2 ゲームスピード

オリジナル、ナビモードでのゲームの速さを設定します。

3 ボタンの設定(せってい)

ボタンの設定を変更できます。方向キー上下で変更したい項目を選択し、割り当てたいボタンを押すとそのボタンに変更できます。「オート連射」を「ON」にすると、ボタンを押さなくても連射ショットが出ます。
また、「振動」を「ON」にすると、振動に対応します。
「もとにもどす」を実行すると、初期設定に戻ります。



4 サウンドの設定(せってい)

方向キー左右でステレオ・モノラルを切り替えることができます。
お手持ちのテレビに合わせて選んでください。



5 メモリーカード

オプション設定の「ロード」と「セーブ」を行います。メモリーカード差込口1のみ対応で、1ブロック使用します。(P.16「ゲームデータのロードとセーブ」参照)

データベースについて

モードセレクト画面から、「データベース」を選択すると、このモードになります。
「オリジナルモード」「ナビモード」で戦った敵のデータを見ることができます。



画面(がめん)の説明(せつめい)

1 敵の名前	2 敵の絵	3 プロフィール
4 HP(体力)	5 AT(攻撃力)	6 Lv(「ボケロク」のレベル) ※ロックマン、ボスのみです。
7 弱点武器	8 敵と戦った回数	9 データベースページ数
10 セーブアイコン	11 データリセット ※ロックマン、ボスのみです。	12 EXIT

敵と戦った回数によって、徐々にデータが明らかにされていきます。
また、ゲームをクリアすることによって、イラストが追加されていきます。
◎ボタンによって、データはセーブできます。必ずセーブしましょう。

ポケットステーションとのリンク

ポケットステーションがある場合、「ポケロク」のデータとリンクできます。
（P.24「武器のエディット」参照）
ロックマン、カットマン、ガッツマン、エレキマン、アイスマン、ボンバーマン、ファイヤーマンのデータをやりとりできます。



リンクの仕方（しかた）

「ポケロク」のロード／セーブしたいボスカードを選択します。
◎ボタンを押して「ポケロク」のデータをロードします。
ロード／セーブしたいデータを選択します。

> ロードしたデータは「ナビモード」にて反映されます。
> 自分の育てたボスと戦ってみよう！

データのリセット

ロードしたデータをすべてLv0に戻したい場合は△ボタンでリセットできます。

操作方法（そうさほうほう）

○ボタン	セーブ。ボスの場合はロード／セーブ
△ボタン	ロックマン、ボスデータをリセットします。
×ボタン	データベースモードを終了します。

※他のシリーズのボスデータをロードすることはできません。

ゲームデータのロードとセーブ LOAD & SAVE

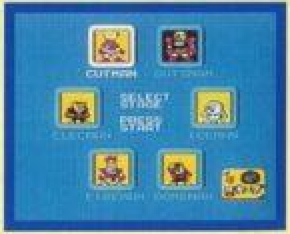
ゲームデータをメモリーカードにロード、セーブできます。
メモリーカード差込口1のみ対応で、1ブロック使用します。

ロードについて



タイトル画面でSELECTボタンを押すとロード表示になります。
方向キー左右でロードしたいデータを選択して、○ボタンで実行します。✕ボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

セーブについて



ステージセレクト画面でSELECTボタン、ゲームオーバー画面で△ボタンを押すとセーブ表示になります。
ロックマンの持っている武器をセーブします。
セーブできるデータは全部で8ヵ所です。
セーブしたい場所を方向キー左右で選択して、○ボタンで決定します。
✕ボタンを押すと、セーブを終了します。

※ゲームの保存には別売りのメモリーカードまたはポケットステーションが必要です。
※データのセーブやロード中にメモリーカードの抜き差しや電源ボタンやリセットボタンを押すとセーブデータが壊れることがあります。またセーブデータを上書きすると前のデータはなくなってしまいます。

ゲームオーバーについて GAME OVER

ゲームオーバー



ロックマンの残り人数がなくなると、ゲームオーバーになります。
「CONTINUE」「STAGE SELECT」を方向キー上下かSELECTボタンで選択してください。

「CONTINUE」コンティニュー

ゲームオーバーになったステージを最初から、スタートできます。

「STAGE SELECT」ステージセレクト

ステージセレクト画面に戻って、ステージ選択できます。



※ゲームオーバーになると、クリアしたステージの記録は残りますが、スコアは0に戻ります。
※ワイリーステージの途中でゲームオーバーになり、「STAGE SELECT」を選択して、再びワイリーステージを選択すると、最初のワイリーステージから、やり直しになります。

ボスキャラクター紹介



DRNo.004
ガッツマン

山林の木材伐採作業用のロボットとして、活躍していた。身軽な上に雨風に強い、強力なロボット。特殊武器はローリングカッター。

ローリングカッター

セラミカルチタン製のカッターで、何でも真二つにしてしまう万能カッター。



土地開拓作業用ロボットとして開発された。特殊合金でできているため、通用しない武器も多い。特殊武器はスーパーアーム。



DRNo.003
カットマン

スーパーアーム

特定の岩を持ち上げ、投げつけることができる特殊装備。岩に触れたときに光ったら、持ち上げることができる。ただし、スーパーアーム装備中は力の加減ができないため、握手ができない。



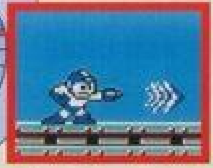
DRNo.005
アイスマン

冷凍倉庫の中で荷物の運搬作業をしていたロボットで、もともとは南極大陸の探査ロボットとして開発された。弱そうに見えるが、なかなかの強敵。特殊武器はアイススラッシャー。



アイススラッシャー

何でも凍らせて動きを止めてしまう。ロボット達にとっては脅威だが、火事の時などには非常に便利である。



DRNo.006
ボンバーマン

ガッツマンと同様、土地開拓作業用ロボットとして開発された。大きな爆弾を投げてくるので近づくのが難しい。特殊武器はハイパーボム。





ハイパーボム

超強力な大型爆弾。最初は不要建設物等の破壊などに便利だったのだが、「ダイナマイトの悲劇」と同じく相手を倒すための道具になってしまった。

ボスキャラクター紹介……BOSS-CHARACTER



廃棄物処理場の作業用ロボット。7000～8000度の高熱で、何でも溶かしてしまう。特殊武器はファイヤーストーム。

ファイヤーストーム

攻撃と防御を兼ね備えた優秀な武器システムである。

DRNo.007
ファイヤーマン

DRNo.008
エレキマン



原子力エネルギーの電圧制御作業をしていたロボット。鋭い判断力と素早い動きで、すさまじい攻撃を行う。ライト博士が開発した当時のロボットの中では最も優秀である。特殊武器はサンダービーム。

サンダービーム

高出力の電気エネルギーをビーム化して発射する。特にロボットなどの精密機械には、絶大な威力を発揮する。



「ポケロク」で遊ぼう！

POKEROKU

自分のオリジナルボスを作ろう！

「ポケロク」とはポケットステーション用ゲームです。遊ぶにはポケットステーション本体（別売り）が必要になります。「ポケロク」にボスのデータをダウンロードしてボスを育てることができます。プレイステーション本体に戻して戦うこともできます。



ダウンロードの仕方

モードセレクト画面で「ポケットステーション」を選びます。メモリーカード差込口1にポケットステーション本体をさしこみ、画面の指示に従ってダウンロードします。13ブロック必要です。

※ポケットステーションを時計画面A／Bに戻してから、ダウンロードしてください。

（ポケットステーションの取扱説明書も合わせてお読みください。）

ポケロクの遊び方

ダウンロード終了後、ポケットステーションを抜き、時計画面時に左・右ボタンで「ポケロク」タイトルを選択して、決定ボタンを押すとゲームスタートです。ゲームを終了するには、「ヤメル」を選択後、「EXIT」を選択して終了してください。



決定ボタンを押し続けるとメニュー画面が開き、「CONTINUE」（ゲーム継続）、「EXIT」（ゲーム終了）が選択できます。ただし、チームバトル、光通信対戦中は対応していません。

基本操作説明

BASIC OPERATION

決定(けってい)ボタン
決定

上ボタン
一つ戻る

カバー
操作パネル

左・右・下 ボタン
項目の選択



ウォッチ画面(がめん)

この画面ではキャラクターが自動的に成長します。たまに「!」マークが表示されるので決定ボタンを押して確認してください。

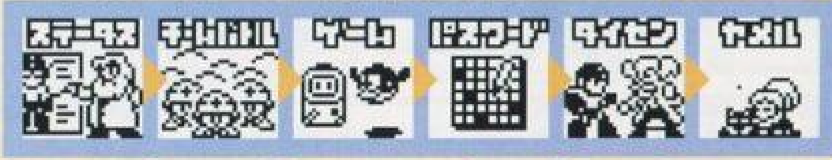


下ボタン
時計→日付→表示無しと切り替えます。

決定(けってい)ボタン
モードセレクト画面へ行きます。

モードセレクト画面(がめん)

左ボタン／右ボタンでモードを選択します。決定ボタンでモードに入ります。



ステータス
キャラクターのステータスが見られます。

チームバトル
3on3のチームバトルです。CPUと対戦します。

ゲーム
「カットマンを撃て!」「ジャンケンDEバトル」などのミニゲームがプレイできます。

パスワード
セーブデータを閲覧できます。

タイセン
光通信で対戦できます。

ヤメル
ゲームをやめてタイトル表示へ戻ります。

ステータス

STATUS

モードセレクトから「ステータス」を選択すると、この画面になります。
各キャラクターのステータスを確認でき、武器の交換ができます。
ステータスは全6画面で構成されています。



キャラクターグラフィック画面

左ボタン・右ボタンでキャラクターを選択します。下ボタンで次の画面へ切り替わります。

武器画面

4つの武器が2画面に渡って表示されます。
他のキャラクター同士で武器3～4を交換可能です。



弱点武器画面

弱点武器が1～2つ表示されます。武器を交換した場合、交換したボスの弱点が装備されます。



ステータス画面

キャラクターのステータスです。

LV キャラクターのレベルです。レベルが上がるとHP、SPなどの値が上昇します。

HP キャラクターの体力です。

SP キャラクターのすばやさです。先制攻撃しやすくなります。

経験値表示画面

次のレベルに必要な経験値です。

対戦成績表示画面

「チームバトル」「タイセン」での対戦成績です。

武器のエディット

WEAPON EDIT

「ボケロク」に登場するロックマン、ボスはそれぞれ4つの武器を持っています。4つの武器のうち、2つを自由に交換することができます。武器を交換して、自分だけの最強ボスを作りましょう!



その1 エディットしたいキャラクターを選択する

ステータスモードに入り、エディットしたいロックマン、ボスの武器画面にします。そこで、決定ボタンを押します。

その2 武器取り外し(エディット確認画面)

決定ボタンを押すと、エディット確認画面になります。「YES」を選択すると武器選択画面へ、「NO」を選択するとエディット終了になり、ステータス画面に戻ります。



武器選択画面にて、取り外す武器を武器3か武器4から選択して、決定ボタンで決定します。(取り外すと、攻撃力0のノーマル武器が補充されます)



その3 武器をつけよう!

キャラクター選択画面になり、武器交換したいキャラクターを選択します。

決定ボタンを押すと、そのキャラクターの武器選択画面になります。

交換したい武器を武器3・4から選択します。選択して、決定ボタンを押すと確認画面になります。

「YES」を選択すると、武器交換を行います。



チームバトル TEAM BATTLE

モードセレクトで「チームバトル」を選択するとCPUとのチームバトルが始まります。

まず対戦相手と、勝利した時に得られる経験値が表示されます。

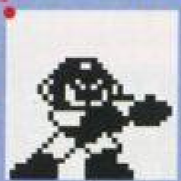


3on3のチームバトル

まずキャラクターの中から、最高3体を選んでチームを組みます。1番目のキャラクターはSP、2番目は攻撃力、3番目はHPにそれぞれボーナスポイントが加算されます。順番をうまく考えましょう。



その後、バトルが始まります。対戦は勝ち抜き戦です。SP値が高い方から先制攻撃をしやすくなっています。CPUチームを全滅させると勝ちとなります。



CPUに勝つとCPUチームの3人目のボスを獲得できる場合があります。確認画面で「YES」を選択すると獲得できます。

負けるとゲームオーバーになってしまいます。

ステージは2ステージ構成で合計2チームを倒すとオールクリアになります。

ゲーム

その1「カットマンをうて！」

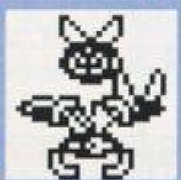
上下左右の穴から、出現するカットマンを対応するボタンを押して攻撃してください。

完全に顔が出た時に攻撃しないと、ミスになります。

カットマンをすばやく倒すと倍の得点が入ります。ミスショットすると、減点されます。得点によってロックマンに経験値が入ります。

使用ボタン

- 上…上ボタン
- 下…下ボタン
- 左…左ボタン
- 右…決定・右ボタン



その2「ジャンケンDEバトル！」

CPUとジャンケンをして戦います。

1 ボスセレクト

所有しているボスから、使用する1人を選びます。

2 レベルセレクト

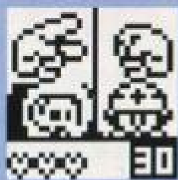
CPUの強さを選択します。

3 ゲームスタート！

CPUとの対戦が始まります。
右からジャンケンが飛んでくるので、ジャンケンに勝つように対応したボタンを押してください。
ジャンケンに「あいこ」か「負け」あるいはボタンを押すのが遅いと1ミスになります。
ライフが残り0になるか、30秒たつとゲームオーバーになります。

使用ボタン

- グー…左ボタン
- チョキ…上・下ボタン
- パー…決定・右ボタン



パスワード

PASSWORD

モードセレクトから「パスワード」を選択すると、この画面になります。
プレイステーション用「ロックマン」のゲームデータが見られます。
まず、パスワードを「みる」か「メモる」か左・右ボタンで選択します。

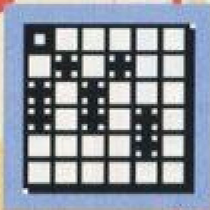
パスワードを「みる」



「みる」を選択すると「ロックマン」のゲームデータを見ることができます。データ1～8まで左・右ボタンで選択してください。

※ポケットステーション内に「ロックマン」のセーブデータが必要です。

パスワードを「メモる」



「メモる」を選択するとパスワードをメモできます。カーソルを上下左右に動かし、決定ボタンで書き込みます。続けて押すと白丸→消去になります。上・下・左・右ボタンのどれかを押しっぱなしにするとEXITします。

※メモしたパスワードをロードすることはできません。
またプレイステーション用ゲーム「ロックマン」では、パスワードはありません。

タイセン

VS BATTLE

モードセレクトから、「タイセン」を選択すると、光通信機能を使って友達のボスと3on3の通信対戦ができます。通信対戦をするには「ポケロク」が遊べるポケットステーション2台が必要です。それぞれのポケットステーションで下記の設定を行います。

1 まず、キャラクターの中から、最高3体を選んでチームを組みます。チームバトル同様、順番によって能力ボーナス値が与えられます。



2 キャラクター選択の後、3番目のボスを負けた時に相手にあげるかどうか設定します。「アゲル」に設定すると負けた場合は相手にボスをあげることになります。





3 それぞれのポケットステーションの設定が済んだ後、「ツウシン」画面で「YES」を選択して、通信を開始します。この時、ポケットステーション本体同士をなるべく平行にして、光通信部分を近づけて行ってください。
通信が終了するまで、ポケットステーション本体を動かさないでください。
通信終了後はポケットステーション本体を動かしても構いません。
失敗した場合は「ツウシン」からやり直してください。

通信が正しく終了すると、オートバトルが始まります。
どちらかのチームが全滅するまで戦いは続きます。
勝ったチームには経験値が入ります。
さらにお互いに「アゲル」を設定している場合は、ボスをゲットできます。「NO」を選択した場合、そのボスはいなくなってしまい、負けた側もそのボスを失うことになります。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

CAPCOM®



発売元

株式会社カプコン®

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター ☎06-6946-3099
9:00～12:00 13:00～17:30（土・日・祝日を除く）

NO RESALE

NO COPY

カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/

●●● カプコンソフト情報 ●●●

大阪☎ 06-6946-6659
東京☎ 03-3340-0718

札幌☎	011-281-8834	仙台☎	022-214-6040
名古屋☎	052-571-0493	広島☎	082-223-3339
松山☎	089-934-8786	福岡☎	092-441-1991

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540 最新情報満載!! 24時間いつでも引き出せます。

●プッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

カプコンフレンドリークラブ 会員募集中

年会費3,000円でいろいろな特典をゲットしよう！

お問い合わせは 06-6948-0555

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

SLPS 02220